

**#cisneklate™**

*bo ufam, że Ty pociśniesz moją!*



[www.cisneklate.pl](http://www.cisneklate.pl)



## Misja #cisneklate

Chcielibyśmy, by młodzi Polacy posiadali odwagę i potrafili uratować drugiej osobie życie.

## Regulamin projektu #cisneklate

sporządzony i upubliczniony dnia 1.04.2020 r.

1. Projekt realizowany jest pod nazwą #cisneklate.
2. Organizatorem projektu #cisneklate jest Fundacja Rysy z siedzibą w Potaszach, gm. Czerwonak, KRS 0000812830.
3. Terenem realizacji projektu #cisneklate jest obszar Rzeczypospolitej Polskiej, przy czym w zakresie niezbędnym dla właściwego realizowania celów projekt może być prowadzony także poza granicami Rzeczypospolitej Polskiej.
4. Czas realizacji projektu #cisneklate jest nieograniczony. O zakończeniu projektu decydują osoby uprawnione do składania oświadczeń woli w imieniu Organizatora.
5. Projekt posługuje się logotypem, w postaci nazwy zapisanej przy użyciu kratki (“#”, ang. “hash”) i słów “cisneklate”, w kolorystyce: czarny R0 G0 B0, czerwony R 228 G 40 B 35, ciemny czerwony R 117 G 0 B 3 i biały w różnych konfiguracjach.
6. Projekt #cisneklate posługuje się logo widocznym poniżej:



**#cisneklate**<sup>TM</sup>  
*bo wiem, że to ratuje życie!*

7. Projekt posługuje się hasłami w brzmieniu:
  - 7.1 #cisneklate - bo ufam, że Ty pociśniesz moją!
  - 7.2 #cisneklate bo wiem, że to ratuje życie!
  - 7.3 #cisneklate - a Ty?
8. Organizator projektu realizując go posługuje się stroną internetową i domeną internetową: [www.cisneklate.pl](http://www.cisneklate.pl)
9. Organizator posługuje się stronami w social media o następujących adresach:
  - 9.1 Facebook: [www.facebook.com/cisneklate](http://www.facebook.com/cisneklate)
  - 9.2 Instagram: [www.instagram.com/cisneklate/](http://www.instagram.com/cisneklate/)
  - 9.3 Youtube: [www.youtube.com/channel/UCVnORkqmpI7IWvoel-AG00w](http://www.youtube.com/channel/UCVnORkqmpI7IWvoel-AG00w)
10. Prawa autorskie. Wszelkie prawa własności intelektualnej do projektu przysługują Organizatorowi. Uczestnictwo w projekcie nie skutkuje w żadnym zakresie nabyciem przez Uczestników jakichkolwiek praw własności intelektualnej. Zabronione jest naruszanie w jakikolwiek sposób praw własności intelektualnej w projekcie, w szczególności:
  - a) kopiowanie, modyfikowanie oraz transmitowanie elektronicznie lub w inny sposób mechanizmu projektu lub jego części, a także poszczególnych utworów i baz danych, bez wyraźnej pisemnej zgody Organizatora;
  - b) korzystanie z projektu w sposób niezgodny z Regulaminem lub powszechnie obowiązującymi przepisami.